bankenverband
Verband österreichischer Banken & Bankiers

EBF European Banking Federation

Allgemeine Teilnahmebedingungen (Österreich)

1. Dezember 2017

Zugang zum Wettbewerb

1. Der Wettbewerb steht Schülerinnen und Schülern im Alter von 13-15 Jahren aus den Ländern Albanien, Österreich, Belgien, Bulgarien, Kroatien, Tschechische Republik, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Liechtenstein, Luxemburg, Montenegro, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Serbien, Slowakische Republik, Slowenien, Spanien, Schweden und Vereinigtes Königreich offen.

2. Die Schülerinnen und Schüler sind berechtigt, unabhängig von den Schulformen und –fächern teilzunehmen.

3. Um teilzunehmen, müssen die Teilnehmer:

a. einen Benutzernamen für Ihr Klassenzimmer erstellen, der bei der Registrierung / Kommunikation mit den Organisatoren des European Money Quiz verwendet werden soll. ***(für Österreich: der Benutzername wird im Zuge der Registrierung/Anmeldung vergeben)***

b. Die Registrierung wird von den teilnehmenden nationalen Bankenverbänden verwaltet. In einigen Ländern werden die Teilnehmer gebeten, sich online zu registrieren, um an den nationalen Finalspielen teilnehmen zu können. ***(für Österreich: die Registrierung/Anmeldung erfolgt online ab 1.2.2018 durch den/die Klassenlehrer/in über die Webseite www.bankenverband.at)***

Kontakte und Datenschutz

4. Wenn Sie gebeten werden, sich auf nationaler Ebene anzumelden, werden die Teilnehmer ersucht, Details zu ihrer Schule und Kontaktdaten des Lehrers, der das Klassenzimmer repräsentiert, anzugeben. Der Europäische Bankenverband (EBF – European Banking Federation) und seine Mitglieder werden diese Informationen nur in Bezug auf den Wettbewerb verwenden und nicht für andere Zwecke verwenden.

5. Durch die Eingabe ihrer persönlichen Daten erklären sich die teilnehmenden Schüler und Lehrer mit der Veröffentlichung des Namens des siegreichen Teams und seiner Mitglieder auf den Websites des EBF und / oder des nationalen Verbandes ***(in Österreich: Verband österreichischer Banken und Bankiers)*** sowie in Werbematerial einverstanden.

6. Die nationalen Gewinner erklären sich damit einverstanden, dass sie in Fotos und / oder Videos gezeigt werden, die bei der europäischen Abschlussveranstaltung am 8. Mai 2017 in Brüssel aufgenommen werden.

Ermittlung der Gewinner

7. Der Gewinner auf nationaler Ebene ist die teilnehmende Schulklasse mit den korrektesten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt über die **Kahoot!** Online-Plattform. ***(für Österreich: das Österreichfinale des EMQ 2018 findet am 13.3.2018.um 13.00 Uhr statt)***

8. Die nationale Bankenverbände werden nur die fünf besten Teilnehmerklassen in ihrem Land bekannt geben.

9. Die nationalen Gewinner sollten ihre Bereitschaft, an der europäischen Endrunde teilzunehmen, innerhalb von sieben Tagen nach dem Ende des Wettbewerbs erklären. Sollte der nationale Bankenverband nicht in der Lage sein, den Gewinner zu kontaktieren, oder sollte der Gewinner den Preis nicht annehmen können, behält sich der nationale Bankenverband das Recht vor, den Preis einem alternativen ***(in Österreich: dem nächstgereihten)*** Gewinner zuzuteilen, der gemäß diesen Teilnahmebedingungen ermittelt wird.

10. Jedes nationale Gewinnerklassenzimmer wählt zwei Schüler und einen Erwachsenen (einen Elternteil oder Lehrer) als Begleitperson aus, die nach Brüssel zum europäischen Finale reisen. EBF und seine Mitglieder sind nicht verantwortlich für die Auswahl der beiden SchülerInnen.

11. Die nationalen Bankenverbände werden Kontakt mit dem Gewinnerteam aufnehmen, um die Reise zum europäischen Finale in Brüssel zu organisieren. ***(für Österreich: die Kosten Reise– Flüge, Hotelaufenthalte und kleines Taschengeld für die Reise – für den Gewinner aus Österreich trägt der Verband österreichischer Banken und Bankiers)***

12. Bei den europäischen Finalspielen spielen die Teilnehmer in Zweiergruppen pro Land in ihrer Landessprache. Alle Fragen im nationalen Finale werden gleichzeitig in mehreren Sprachen gestellt. Der europäische Gewinner wird das teilnehmende Team mit den korrektesten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt über ebenso die **Kahoot!** Online-Plattform. Das Siegerteam wird vor Ort bekannt gegeben.

13. Das Gewinnerteam des europäischen Finalspiels erhält einen Preis für das Klassenzimmer.

Einige andere Regeln

14. EBF und ihre Mitglieder übernehmen keine Verantwortung für Schäden, Verluste, Verbindlichkeiten, Verletzungen oder sonstige Enttäuschungen, die den Teilnehmern infolge der Teilnahme am Wettbewerb oder der Annahme des Preises entstehen.

15. EBF übernimmt ferner keine Haftung für Verletzungen oder Schäden an Teilnehmern oder IT-Geräten anderer Personen, die sich aus der Teilnahme an oder dem Herunterladen von Materialien im Zusammenhang mit dem Wettbewerb ergeben oder daraus resultieren.

16. Der Preis beinhaltet keine Reiseversicherung, persönliche Ausgaben oder Nebenkosten, außer wo erwähnt.

17. Es liegt in der Verantwortung des Preisträgers, sicherzustellen, dass er über gültige Reisedokumente und allfällig eine gültige Reiseversicherung verfügt und alle erforderlichen Visa und Zustimmungserklärungen der Erziehungsberechtigten vorliegen.

18. EBF und ihre Mitglieder behalten sich das Recht vor, Teilnehmer, die im Verdacht stehen, den Wettbewerb in irgendeiner unlauteren Weise zu manipulieren, zu disqualifizieren und ihre Ergebnisse aus der Datenbank der Spieler zu entfernen.