

Infoline

Wenn Sie Fragen zur Anmeldung haben, wenden Sie sich an unsere Infoline (kostenfrei für alle Anrufer aus Deutschland).

Telefon: (0800) 88 111 88

Dienstag, 5. Juli 2016, 9.00 – 18.00 Uhr

Dienstag, 6. September 2016, 9.00 – 18.00 Uhr

Donnerstag, 15. September 2016, 9.00 – 18.00 Uhr

Start: Nach den Herbstferien

● **Beginn: 7. November 2016**

Rechtzeitig vor Spielbeginn erhalten alle teilnehmenden Schüler und Lehrer Informationen zum Spiel sowie Zugang zu den Online-Spielunterlagen.

● **Ende: 13. Februar 2017**

Kurz danach erfahren die Teams, ob sie sich für das Finale qualifiziert haben.

SPIELRUNDEN

1 07.11.2016 – 14.11.2016

2 21.11.2016 – 28.11.2016

3 05.12.2016 – 12.12.2016

4 09.01.2017 – 16.01.2017

5 23.01.2017 – 30.01.2017

6 06.02.2017 – 13.02.2017

FINALE UND PREISVERLEIHUNG

April 2017

Was Sie für sich mitnehmen können

● **Wirtschafts- und Finanzwissen**

Sie erhalten Einblick in wirtschaftliche Zusammenhänge und unternehmerisches Handeln. Dabei lernen Sie die Aufgaben und Funktionsweise einer Bank kennen.

● **Kommunikations- und Teamfähigkeit**

Sie organisieren sich im Team, teilen sich die Arbeitsaufgaben und treffen gemeinsam Entscheidungen für Ihre Planspielbank.

● **Eigeninitiative und Übernahme von Verantwortung**

Sie übernehmen Verantwortung für Ihre Bank. Selbstständig beschaffen Sie sich Informationen, steuern Ihr Vorgehen und üben sich in der Rolle des Unternehmers.

● **Analytisches Denken**

Sie entwickeln eine Strategie und arbeiten sich in das Rechnungswesen Ihrer Bank ein. Über sechs Spielrunden analysieren Sie Ihre Ergebnisse genau, überprüfen Ihre Strategie und planen neue Entscheidungen.

Während des Spiels werden Schüler und Lehrer umfassend unterstützt.

Bei SCHUL/BANKER stehen Ihnen alle Spielunterlagen online zur Verfügung. Rechtzeitig vor Spielbeginn erhalten Sie Zugang zum geschützten Spielbereich.

Wenn Sie Fragen haben, stehen Ihnen die Mitarbeiter der Spielleitung jederzeit per E-Mail und Hotline zur Verfügung.



Preise

Alle Schülerinnen und Schüler erhalten eine Urkunde, ein Teilnehmerzertifikat und eine kleine Erinnerung an SCHUL/BANKER.

Die drei besten Teams gewinnen darüber hinaus Geldpreise für ihre Schulen und einen Preis für ihr Team.

**SCHUL
BANKER**
DAS BANKENPLANSPIEL

SCHULPREISE

1. Preis 4.000 Euro

2. Preis 3.000 Euro

3. Preis 2.000 Euro

Veranstalter

bankenverband

Bundesverband deutscher Banken
SCHUL/BANKER
Postfach 04 03 07
10062 Berlin
www.schulbanker.de
bankenverband@schulbanker.de

Verantwortlich

Anke Papke

Ansprechpartner

Sibel Balaban-Ströh
Telefon: (030) 1663-1292
Telefax: (030) 1663-1273

Der Bundesverband deutscher Banken ist die Interessenvertretung der privaten Banken in Deutschland.

bankenverband

**SCHUL
BANKER**
DAS BANKENPLANSPIEL

EINLADUNG ZUR TEILNAHME AM BUNDESWETTBEWERB DES BANKENVERBANDES 2016/2017



ANMELDESCHLUSS
30. September 2016



Deutschland
Land der Ideen
Ausgewählter Ort 2009

**unternehmergeist
in die schulen**
Das BMWi-Infoportal zu
Wirtschaftsprojekten in der Schule

Bundesministerium
für Wirtschaft
und Energie



Was ist SCHUL/BANKER?

Einmal selbst Banker sein, eine Bank verantwortlich führen und im Team eine Vielzahl der Entscheidungen treffen, die auch in der Realität vom Management einer Bank getroffen werden – das erleben Sie bei SCHUL/BANKER, dem Bankenplanspiel des Bundesverbandes deutscher Banken.

73.000 Schülerinnen und Schüler aus Deutschland und Europa haben bisher an SCHUL/BANKER teilgenommen – und das mit viel Erfolg und Spaß am Spiel.

Erleben und Entscheiden

Bei SCHUL/BANKER erleben Sie hautnah, wie Marktwirtschaft und Wettbewerb funktionieren. Sie nehmen im Chfessel einer virtuellen Bank Platz und übernehmen als Team die Aufgaben des Vorstands.

Sie treffen Entscheidungen aus folgenden Bereichen:

- Sparen und Kredite
- Aktienfonds
- Festverzinsliche Wertpapiere
- Filialen und Kundenterminals
- Online Banking
- Aus- und Weiterbildung
- Werbung
- Marktforschung und Konkurrenzbeobachtung

Ihr Ziel ist es, Ihre Bank gegenüber Ihren Mitstreitern, den anderen Planspielbanken, möglichst erfolgreich zu führen. Dazu beobachten Sie die Marktentwicklung, die Konjunkturlage und das Verhalten Ihrer Konkurrenz. Natürlich haben Sie auch die gesetzlichen Rahmenbedingungen und die Vorschriften der Europäischen Zentralbank im Blick.

Analysieren und Planen

Sie wollen Ihre Bank erfolgreich führen. Deshalb analysieren Sie die Geschäftsentwicklung genau und planen Ihre Entscheidungen wohlüberlegt. Hierzu erhalten Sie bei SCHUL/BANKER regelmäßig Berichte zur aktuellen Geschäftslage Ihrer Bank, die Ihnen zeigen, wie sich Ihre Entscheidungen ausgewirkt haben.

Zu den Berichten gehören:

- Bilanz
- Gewinn- und Verlustrechnung (GuV)
- Zinsspannenrechnung

Mit Ihren Entscheidungen beeinflussen Sie die Marktentwicklung und Sie erfahren, wie sich die Konjunkturlage und die Entscheidungen Ihrer Konkurrenten auf Ihren Geschäftserfolg auswirken.

Wer kann teilnehmen?

Das Bankenplanspiel ist ein Wettbewerb für Schülerinnen und Schüler, die sich für Wirtschaft interessieren und Spaß daran haben, Eigeninitiative zu entwickeln.

Wer zusätzlich gern im Team arbeitet und bereit ist, sich über einen Zeitraum von drei Monaten im Planspiel zu engagieren, für den ist SCHUL/BANKER der richtige Wettbewerb. Vorkenntnisse der Bankbetriebslehre sind nicht erforderlich. Das für eine erfolgreiche Teilnahme notwendige Wissen erwerben die Schüler learning by doing.

Mitmachen können alle Schülerinnen und Schüler in der Erstausbildung (maximal 21 Jahre alt) ab Jahrgangsstufe 10:

- in Deutschland, Österreich und der Schweiz
- an den Deutschen Schulen in den Ländern der Europäischen Union und der Schweiz

Es zählt die Jahrgangsstufe, die zu Beginn des Planspiels erreicht ist.

Nicht teilnehmen können Schülerinnen und Schüler, die:

- eine Berufsschule besuchen und sich in der Berufsausbildung befinden.
- bereits eine Ausbildung abgeschlossen haben.
- bereits an einem SCHUL/BANKER- Finale teilgenommen haben.

Wie kann man teilnehmen?

Bei SCHUL/BANKER spielen Sie im Team.

- Sie schließen sich zu einem Team von drei bis sechs Schülerinnen und Schülern Ihrer Schule zusammen.
- Sie wählen aus Ihrer Mitte den Teamsprecher bzw. die Teamsprecherin als Ansprechpartner für die Spielleitung.

Ein Lehrer ist mit im Boot

Jedes Team wird von einer Lehrerin oder einem Lehrer seiner Schule betreut. Dabei kann jeder Lehrer mehrere Teams oder ganze Klassen unterstützen.

Spielablauf

SCHUL/BANKER wird als Fernplanspiel von November bis Februar über das Internet ausgetragen. Über sechs Runden spielt jedes Team auf einem von zwanzig Märkten. In jeder Runde treffen die Teams ihre Spielentscheidungen und senden sie an die Spielleitung. Dort laufen die Entscheidungen aller Planspielbanken zusammen und die Märkte werden ausgewertet. Als Ergebnis erhalten die Teams Berichte zur aktuellen Geschäftslage ihrer Bank, auf deren Basis sie ihre weiteren Entscheidungen planen. Wer schließlich die Nase vorn hat, bleibt bis zum Ende offen.

Finale

Die 20 besten Teams werden zum Finale eingeladen. Dort kommen rund hundert Schülerinnen und Schüler zusammen und tragen gemeinsam einen spannenden Wettbewerb um die ersten drei Plätze aus.

Preisverleihung

Im Anschluss an das Finale findet als festlicher Abschluss des Wettbewerbs die Preisverleihung in Berlin statt.

Anmelden: www.schulbanker.de

Wenn Sie im kommenden Schuljahr dabei sein möchten, melden Sie sich bitte online an.
Beginn der Anmeldung: 1. Juni 2016
Anmeldeschluss: 30. September 2016